

Formación en Crea tus Propias Aplicaciones con la App Inventor de Google

Esta formación capacita al alumno/a en el manejo de la App Inventor de Google. Les dota de un contexto, herramientas y conocimientos necesarios para diseñar nuevas Aplicaciones.

Nivel 2 (40 horas - autoformación): dirigido a todos los/las estudiantes interesados/as en adquirir los conocimientos necesarios para aprender a gestionar y diseñar aplicaciones.

OBJETIVOS DE LA FORMACIÓN

- Conocer los orígenes y los motivos que hacen que el Massachusetts Institute of Technology (MIT) desarrolle esta herramienta.
- Saber qué es App Inventor, quién la desarrolló inicialmente (Google) y quién se ha hecho cargo de ella (MIT).
- Aprender a conectarse al App Inventor, conociendo sus necesidades y aspectos.
- Conocer las diferentes opciones de menús, sus descripciones y la pantalla principal de la aplicación.
- Estudiar los diferentes elementos que nos ofrece App Inventor para poder diseñar los objetos que el usuario final verá cuando ejecute la aplicación.
- Conocer los diferentes elementos de los que dispone el programador para diseñar su aplicación.
- Aprender a programar una aplicación desde la pantalla de bloques.
- Estudiar los diferentes métodos de importación y exportación de archivos.
- Saber cómo hemos de proceder para ser desarrolladores y para poder publicar nuestras aplicaciones en Google Play.

CONTENIDOS

1. Introducción a App Inventor.
2. El entorno de trabajo.
3. Diseño de la aplicación. Elementos visuales.
4. Programación de la aplicación. Los bloques.
5. Trabajando con ficheros.
6. Cómo publicar nuestras aplicaciones en Google Play.