

## “Competencias digitales”

### Curso 3: Practica las profesiones tecnológicas

**25 horas**

#### **Objetivos**

Conocer la lógica de los lenguajes de programación y de las configuraciones de red de forma que se despierten las vocaciones digitales, a través de prácticas muy sencillas y basadas en herramientas visuales y en rutinas del día a día en un hogar o en una oficina.

#### **Contenidos**

- Qué es programar. Tipos de Software y lenguajes de programación
- Prácticas, generando pensamiento lógico, variarán las herramientas en función del perfil de los alumnos/as, algunos ejemplos: Scratch/Alice/Greenfot/BlueJ/Bloky...
- Qué es una red y cómo funciona. Tipos de Redes y redes de datos.
- Prácticas, a diseñar en función del nivel de los alumnos/as, conectar una red wifi, instalar una VPN, generar una LAN...